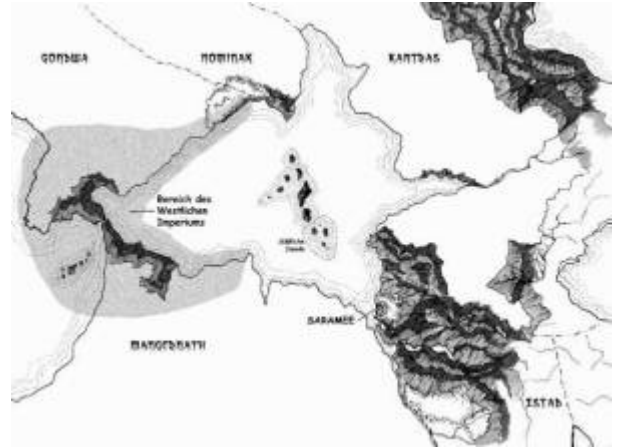


Stadt Saramee

Geografie



Rings um [Saramee](#) erstreckt sich sehr viel Dschungel und einige Anwesen mit Landwirtschaft. Daneben gibt es erstaunliche Orte wie der [Der vergessene Friedhof im Dschungel](#).

Alles wird von den [Monsurbergen](#) begrenzt.

Das Meer

Saramee verfügt über einige Kriegsschiffe. Auch die [Händler und Kaufleute](#) senden regelmäßig Fregatten und Karavellen hinaus aufs Meer.

Schiffe

- [Safir](#)
- [Firsa](#)
- [Donnerkind](#)

Der Himmel

Neben den Monden [Landra](#), [Kalesso](#) und [Surema](#) sowie der Sonne gibt es noch einige andere wichtige Orientierungspunkte am [Himmel](#).

- Der Fixstern [Gazar](#)
- [Net](#) und [Gret](#), zwei Sterne, bilden ein Zwillingspärchen am westlichen Himmelsbild

Inhalt

A

- [Altar des Ewigen](#)
- [Anker-Tor](#)
- [Anwesen der Domars](#)
- [Arsenal](#)

B

- [Bal'Tarok](#)
- [Bargsteinallee](#)
- [Bargsteintor](#)
- [Basar der hungrigen Neungötter](#)
- [Bergfeste von Aldond Drump](#)
- [Bibliothek](#)
- [Bofachts Residenz](#)
- [Bol D'Agon](#)
- [Bratengasse](#)

C

- [Cassaia](#)

D

- [Dalnart](#)
- [Das Gefängnis von Lorbin](#)
- [Das Hauptgebäude der Stadtwache](#)
- [Das Portal](#)
- [Das Thing](#)
- [Das Waisenhaus von Viona Makanar](#)
- [DeMartels Mietstall](#)
- [Der Einarmige Gaukler](#)
- [Der Fixstern Gazar](#)
- [Der Kessel](#)
- [Der Leichenbaum](#)
- [Der Splitter](#)
- [Der vergessene Friedhof im Dschungel](#)
- [Diamantpfad](#)
- [Die blaue Schlange](#)
- [Die Brave Kaari!](#)
- [Die Goldene Laute](#)
- [Die Kalte Hand](#)
- [Die Nasse Feder](#)
- [Die Wilde Orchidee](#)

- Die Zitadelle von Grodak
- Donnerkind
- Duftgarten der Schutzgöttin Taipa

F

- Feuerqualle
- Firsä
- Fischermole
- Fischerviertel
- Fischmarkt
- Fleischerviertel
- Färberei Rorai

G

- Gebäude
- Geheimer Treffpunkt der Himmelsstürmer
- Gelbseiden-Gasse
- Gildenhaus von Trumen
- Gobrock
- Gret

H

- Hafenviertel
- Handwerkergerasse
- Harrab-Zisterne
- Hauptmarkt
- Haus der Blüte
- Haus des Harus
- Haus von Balduin Baal
- Hoher Steig
- Holzgerasse

J

- Jossof Akkrkikas Herrenhaus
- Juwelierrasse

K

- Kalesso
- Kanalisation
- Kardamomgerasse
- Kartenmaterial der Stadt Saramee
- Krumme Gasse

L

- Landra

- [Lochner Platz](#)

M

- [Mangernather Straße](#)
- [Mangernather Tor](#)
- [Marktdamm](#)
- [Meeresstolz](#)
- [Michenka](#)
- [Monsurberge](#)
- [Murnerplatz](#)

N

- [Net](#)
- [Neuer Basar](#)
- [Noras Eck](#)
- [Nordhafen](#)

O

- [Orte in Saramee](#)
- [Ostviertel](#)

P

- [Pfeifergasse](#)
- [Pfählergasse](#)
- [Portalviertel](#)

R

- [Ralecs Kontor](#)
- [Ratsgebäude](#)
- [Roter Turm](#)

S

- [Safir](#)
- [Sanddorgasse](#)
- [Schiffe](#)
- [Schimmergasse](#)
- [Schmiedegasse](#)
- [Schmiedeplatz](#)
- [Schuhmacherwerkstatt](#)
- [Schuppengasse](#)
- [sidebar](#)
- [sidebar](#)
- [sidebar](#)
- [sidebar](#)
- [Singende Makrele](#)
- [Sperberhöhle](#)
- [Stadtviertel](#)
- [Straße der Krüge](#)

- Sturmschwinge I
- Surema
- Südwestviertel

T

- Talifars Tränende Gärten
- Tempel der hungrigen Neungötter
- Terrenago
- Tor der Stadtwache
- Trenor & Darson
- Turkonstraße
- Turosallee

V

- Vennas' Anwesen
- Verfallenes ehemaliges Wagenbaugebäude
- Versteckte Lichtung

W

- Was für eine Stadt ist Saramee?
- Wechselstube von Balduin Baal
- Westviertel
- Wicca-Platz
- Witterfelsen
- Wohnturm der Aberthals
- Wurmгasse
- Wurmmarkt
- Wurmpforte

Y

- Yolanta

Z

- Zoin
- Zu Blutigen Klinge
- Zum Fetten Agrial
- Zur Keuschen Aga

From:
<https://fantasyguide.de/saramee/> - **Saramee**

Permanent link:
https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:start&rev=1364851710

Last update: **05.03.2016 21:06**

