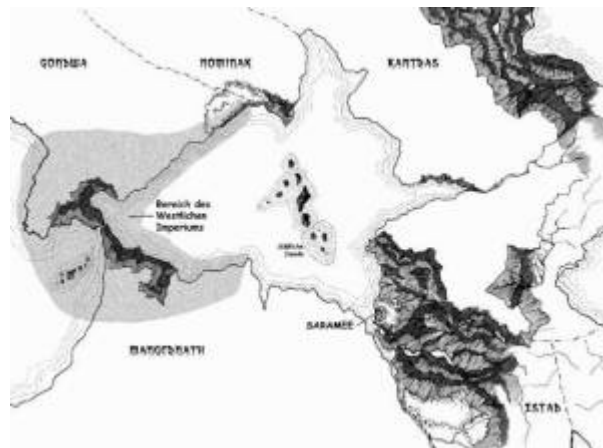


# Stadt Saramee

## Geografie



Rings um [Saramee](#) erstreckt sich sehr viel Dschungel und einige Anwesen mit Landwirtschaft. Daneben gibt es erstaunliche Orte wie der [Der vergessene Friedhof im Dschungel](#).

Alles wird von den [Monsurbergen](#) begrenzt.

## Das Meer

Saramee verfügt über einige Kriegsschiffe. Auch die Händler und Kaufleute senden regelmäßig Fregatten und Karavellen hinaus aufs Meer.

## Schiffe

- [Safir](#)
- [Firsa](#)
- [Donnerkind](#)

## Der Himmel

Neben dem Mond und der Sonne gibt es noch einige andere wichtige Orientierungspunkte am Himmel.

- Der Fixstern [Gazar](#)

---

## Inhalt

## A

- [Altar des Ewigen](#)
- [Anker-Tor](#)
- [Anwesen der Domars](#)
- [Arsenal](#)

## B

- [Bal'Tarok](#)
- [Bargsteinallee](#)
- [Bargsteintor](#)
- [Basar der hungrigen  
Neungötter](#)
- [Bergfeste von Aldond  
Drump](#)
- [Bibliothek](#)
- [Bofachts Residenz](#)
- [Bol D'Agon](#)
- [Bratengasse](#)

## C

- [Cassaia](#)

## D

- [Dalnart](#)
- [Das Gefängnis von Lorbin](#)
- [Das Hauptgebäude der  
Stadtwache](#)
- [Das Portal](#)
- [Das Thing](#)
- [Das Waisenhaus von Viona  
Makanar](#)
- [DeMartels Mietstall](#)
- [Der Einarmige Gaukler](#)
- [Der Fixstern Gazar](#)
- [Der Kessel](#)
- [Der Leichenbaum](#)
- [Der Splitter](#)
- [Der vergessene Friedhof im  
Dschungel](#)
- [Diamantpfad](#)
- [Die blaue Schlange](#)
- [Die Brave Kaari!](#)
- [Die Goldene Laute](#)
- [Die Kalte Hand](#)
- [Die Nasse Feder](#)
- [Die Wilde Orchidee](#)
- [Die Zitadelle von Grodak](#)
- [Donnerkind](#)

- Duftgarten der Schutzgöttin Taipa

## F

- Feuerqualle
- Firsä
- Fischermole
- Fischerviertel
- Fischmarkt
- Fleischerviertel
- Färberei Rorai

## G

- Gebäude
- Geheimer Treffpunkt der Himmelsstürmer
- Gelbseiden-Gasse
- Gildenhaus von Trumen
- Gobrock
- Gret

## H

- Hafenviertel
- HandwerkerGasse
- Harrab-Zisterne
- Hauptmarkt
- Haus der Blüte
- Haus des Harus
- Haus von Balduin Baal
- Hoher Steig
- Holzgasse

## J

- Jossof Akkrkikas Herrenhaus
- Juweliergasse

## K

- Kalesso
- Kanalisation
- Kardamomgasse
- Kartenmaterial der Stadt Saramee
- Krumme Gasse

## L

- Landra
- Lochner Platz

## M

- [Mangernather Straße](#)
- [Mangernather Tor](#)
- [Marktdamm](#)
- [Meeresstolz](#)
- [Michenka](#)
- [Monsurberge](#)
- [Murnerplatz](#)

## N

- [Net](#)
- [Neuer Basar](#)
- [Noras Eck](#)
- [Nordhafen](#)

## O

- [Orte in Saramee](#)
- [Ostviertel](#)

## P

- [Pfeifergasse](#)
- [Pfählergasse](#)
- [Portalviertel](#)

## R

- [Ralecs Kontor](#)
- [Ratsgebäude](#)
- [Roter Turm](#)

## S

- [Safir](#)
- [Sanddorngasse](#)
- [Schiffe](#)
- [Schimmergasse](#)
- [Schmiedegasse](#)
- [Schmiedeplatz](#)
- [Schuhmacherwerkstatt](#)
- [Schuppengasse](#)
- [sidebar](#)
- [sidebar](#)
- [sidebar](#)
- [sidebar](#)
- [Singende Makrele](#)
- [Sperberhöhle](#)
- [Stadtviertel](#)
- [Straße der Krüge](#)
- [Sturmschwinge I](#)
- [Surema](#)
- [Südwestviertel](#)

## T

- Talifars Tränende Gärten
- Tempel der hungrigen Neungötter
- Terrenago
- Tor der Stadtwache
- Trenor & Darson
- Turkonstraße
- Turosallee

## V

- Vennas' Anwesen
- Verfallenes ehemaliges Wagenbaugebäude
- Versteckte Lichtung

## W

- Was für eine Stadt ist Saramee?
- Wechselstube von Balduin Baal
- Westviertel
- Wicca-Platz
- Witterfelsen
- Wohnturm der Aberthals
- Wurmgassee
- Wurmmarkt
- Wurmpforte

## Y

- Yolanta

## Z

- Zoin
- Zu Blutigen Klinge
- Zum Fetten Agrial
- Zur Keuschen Aga

From:

<https://fantasyguide.de/saramee/> - Saramee

Permanent link:

[https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt\\_saramee:start&rev=1350558871](https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:start&rev=1350558871)

Last update: **05.03.2016 21:06**

