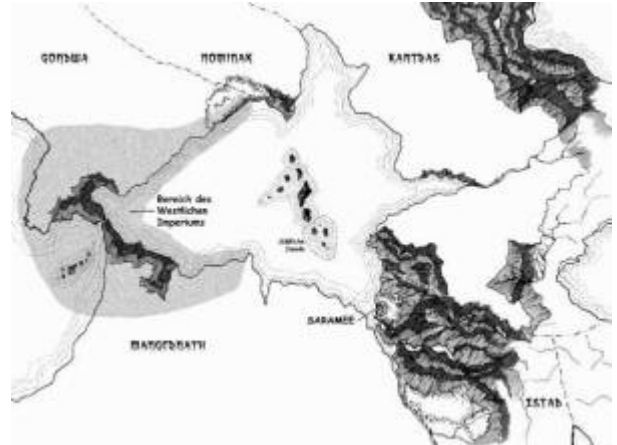


Stadt Saramée

Geografie



[Der vergessene Friedhof im Dschungel](#)

Das Meer

Saramée verfügt über einige Kriegsschiffe. Auch die Händler und Kaufleute senden regelmäßig Fregatten und Karavellen hinaus aufs Meer.

Schiffe

- [Safir](#)
- [Firsa](#)
- [Donnerkind](#)

Der Himmel

Neben dem Mond und der Sonne gibt es noch einige andere wichtige Orientierungspunkte am Himmel.

- Der Fixstern [Gazar](#)

Inhalt

A

- [Altar des Ewigen](#)

- [Anker-Tor](#)
- [Anwesen der Domars](#)
- [Arsenal](#)

B

- [Bal'Tarok](#)
- [Bargsteinallee](#)
- [Bargsteintor](#)
- [Basar der hungrigen Neungötter](#)
- [Bergfeste von Aldond Drump](#)
- [Bibliothek](#)
- [Bofachts Residenz](#)
- [Bol D'Agon](#)
- [Bratengasse](#)

C

- [Cassaia](#)

D

- [Dalnart](#)
- [Das Gefängnis von Lorbin](#)
- [Das Hauptgebäude der Stadtwache](#)
- [Das Portal](#)
- [Das Thing](#)
- [Das Waisenhaus von Viona Makanar](#)
- [DeMartels Mietstall](#)
- [Der Einarmige Gaukler](#)
- [Der Fixstern Gazar](#)
- [Der Kessel](#)
- [Der Leichenbaum](#)
- [Der Splitter](#)
- [Der vergessene Friedhof im Dschungel](#)
- [Diamantpfad](#)
- [Die blaue Schlange](#)
- [Die Brave Kaari!](#)
- [Die Goldene Laute](#)
- [Die Kalte Hand](#)
- [Die Nasse Feder](#)
- [Die Wilde Orchidee](#)
- [Die Zitadelle von Grodak](#)
- [Donnerkind](#)
- [Duftgarten der Schutzgöttin Taipa](#)

F

- [Feuerqualle](#)
- [Firsa](#)
- [Fischermole](#)
- [Fischerviertel](#)
- [Fischmarkt](#)
- [Fleischerviertel](#)
- [Färberei Rorai](#)

G

- [Gebäude](#)
- [Geheimer Treffpunkt der Himmelsstürmer](#)
- [Gelbseiden-Gasse](#)
- [Gildenhaus von Trumen](#)
- [Gobrock](#)
- [Gret](#)

H

- [Hafenviertel](#)
- [Handwerker-gasse](#)
- [Harrab-Zisterne](#)
- [Hauptmarkt](#)
- [Haus der Blüte](#)
- [Haus des Harus](#)
- [Haus von Balduin Baal](#)
- [Hoher Steig](#)
- [Holzgasse](#)

J

- [Jossof Akkrkikas Herrenhaus](#)
- [Juweliergasse](#)

K

- [Kalesso](#)
- [Kanalisation](#)
- [Kardamomgasse](#)
- [Kartenmaterial der Stadt Saramee](#)
- [Krumme Gasse](#)

L

- [Landra](#)
- [Lochner Platz](#)

M

- [Mangernather Straße](#)
- [Mangernather Tor](#)

- [Marktdamm](#)
- [Meeresstolz](#)
- [Michenka](#)
- [Monsurberge](#)
- [Murnerplatz](#)

N

- [Net](#)
- [Neuer Basar](#)
- [Noras Eck](#)
- [Nordhafen](#)

O

- [Orte in Saramee](#)
- [Ostviertel](#)

P

- [Pfeifergasse](#)
- [Pfählergasse](#)
- [Portalviertel](#)

R

- [Ralecs Kontor](#)
- [Ratsgebäude](#)
- [Roter Turm](#)

S

- [Safir](#)
- [Sanddorngasse](#)
- [Schiffe](#)
- [Schimmergasse](#)
- [Schmiedegasse](#)
- [Schmiedeplatz](#)
- [Schuhmacherwerkstatt](#)
- [Schuppengasse](#)
- [sidebar](#)
- [sidebar](#)
- [sidebar](#)
- [sidebar](#)
- [Singende Makrele](#)
- [Sperberhöhle](#)
- [Stadtviertel](#)
- [Straße der Krüge](#)
- [Sturmschwinge I](#)
- [Surema](#)
- [Südwestviertel](#)

T

- Talifars Tränende Gärten
- Tempel der hungrigen Neungötter
- Terrenago
- Tor der Stadtwache
- Trenor & Darson
- Turkonstraße
- Turosallee

V

- Vennas' Anwesen
- Verfallenes ehemaliges Wagenbaugebäude
- Versteckte Lichtung

W

- Was für eine Stadt ist Saramee?
- Wechselstube von Balduin Baal
- Westviertel
- Wicca-Platz
- Witterfelsen
- Wohnturm der Aberthals
- Wurmгasse
- Wurmmarkt
- Wurmpforte

Y

- Yolanta

Z

- Zoin
- Zu Blutigen Klinge
- Zum Fetten Agrial
- Zur Keuschen Aga

From:

<https://fantasyguide.de/saramee/> - **Saramee**

Permanent link:

https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:start&rev=1340715477

Last update: **05.03.2016 21:06**

