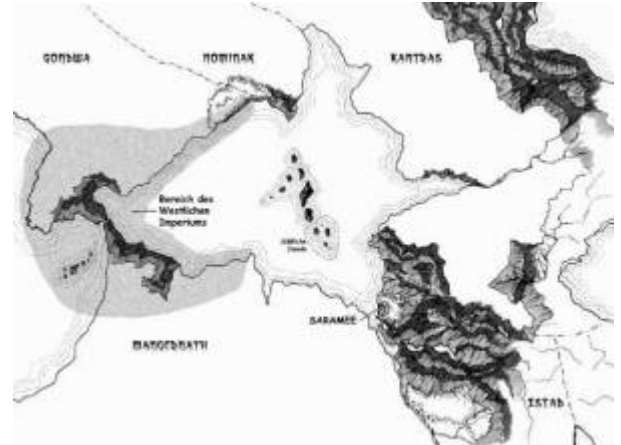


Stadt Saramee

Geografie



Rings um [Saramee](#) erstreckt sich sehr viel Dschungel und einige Anwesen mit Landwirtschaft. Daneben gibt es erstaunliche Orte wie der [Der vergessene Friedhof im Dschungel](#).

Alles wird von den [Monsurbergen](#) begrenzt.

Das Meer

Saramee verfügt über einige Kriegsschiffe. Auch die [Händler und Kaufleute](#) senden regelmäßig Fregatten und Karavellen hinaus aufs Meer.

Schiffe

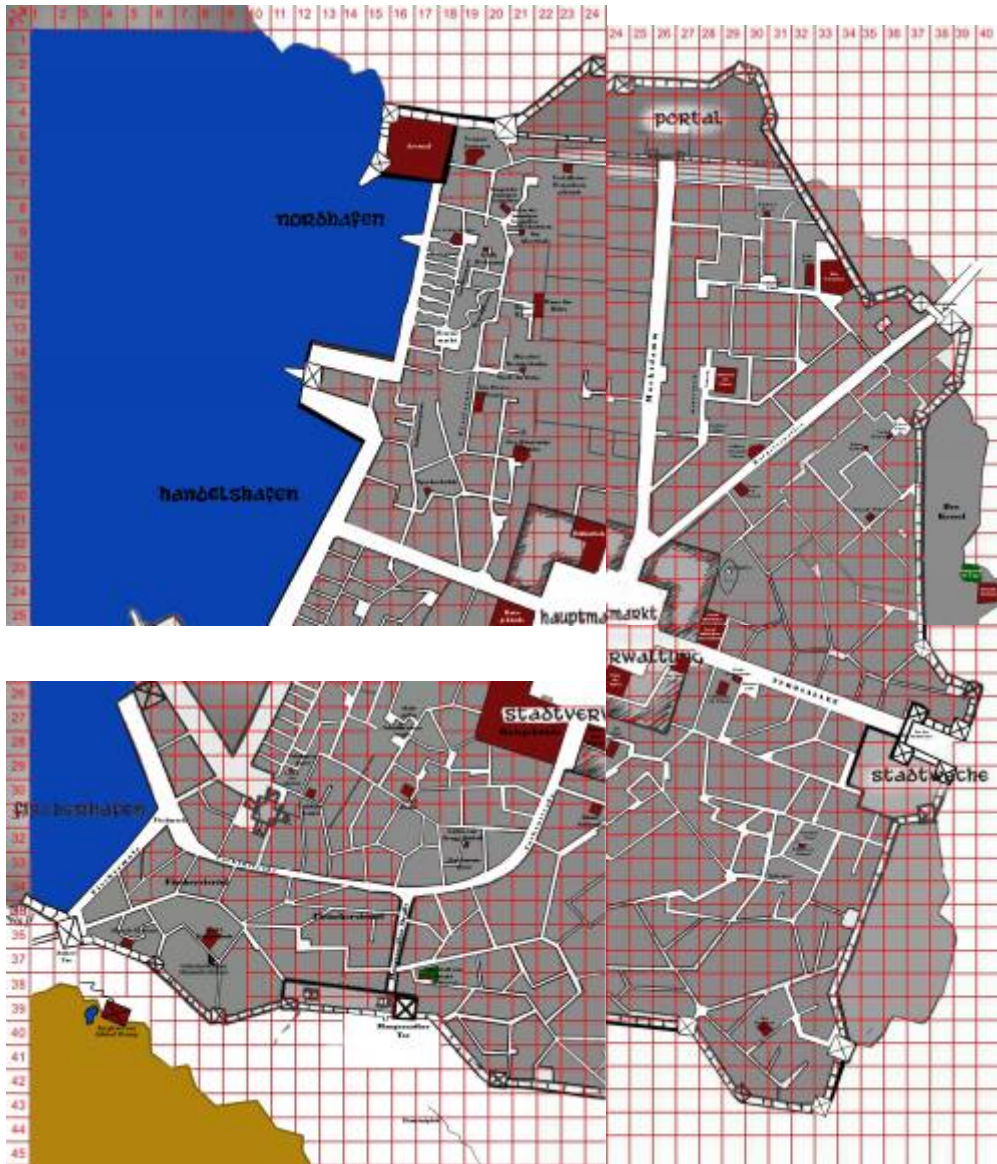
- [Safir](#)
- [Firsa](#)
- [Donnerkind](#)

Der Himmel

Neben den Monden [Landra](#), [Kalessa](#) und [Surema](#) sowie der Sonne gibt es noch einige andere wichtige Orientierungspunkte am [Himmel](#).

- Der Fixstern [Gazar](#)
- [Net](#) und [Gret](#), zwei Sterne, bilden ein Zwillingspärchen am westlichen Himmelsbild

Plan



Inhalt

A

- Altar des Ewigen
- Anker-Tor
- Anwesen der Domars
- Arsenal

B

- Bal'Tarok
- Bargsteinallee
- Bargsteintor
- Basar der hungrigen Neungötter
- Bergfeste von Aldond

Drump

- Bibliothek
- Bofachts Residenz
- Bol D'Agon
- Bratengasse

C

- Cassaia

D

- Dalnart
- Das Gefängnis von Lorbin
- Das Hauptgebäude der Stadtwache
- Das Portal
- Das Thing
- Das Waisenhaus von Viona Makanar
- DeMartels Mietstall
- Der Einarmige Gaukler
- Der Fixstern Gazar
- Der Kessel
- Der Leichenbaum
- Der Splitter
- Der vergessene Friedhof im Dschungel
- Diamantpfad
- Die blaue Schlange
- Die Brave Kaari!
- Die Goldene Laute
- Die Kalte Hand
- Die Nasse Feder
- Die Wilde Orchidee
- Die Zitadelle von Grodak
- Donnerkind
- Duftgarten der Schutzgöttin Taipa

F

- Feuerqualle
- Firsä
- Fischermole
- Fischerviertel

F (Fortsetzung)

- Fischmarkt
- Fleischerviertel
- Färberei Rorai

G

- [Geheimer Treffpunkt der Himmelsstürmer](#)
- [Gelbseiden-Gasse](#)
- [Gildenhaus von Trumen](#)
- [Gobrock](#)
- [Gret](#)

H

- [Hafenviertel](#)
- [Handwerkergasse](#)
- [Harrab-Zisterne](#)
- [Hauptmarkt](#)
- [Haus der Blüte](#)
- [Haus des Harus](#)
- [Haus von Balduin Baal](#)
- [Hoher Steig](#)
- [Holzgasse](#)

J

- [Jossof Akkrkikas Herrenhaus](#)
- [Juweliergasse](#)

K

- [Kalessso](#)
- [Kanalisation](#)
- [Kardamomgasse](#)
- [Kartenmaterial der Stadt Saramee](#)
- [Krumme Gasse](#)

L

- [Landra](#)
- [Lochner Platz](#)

M

- [Mangernather Straße](#)
- [Mangernather Tor](#)
- [Marktdamm](#)
- [Meeresstolz](#)
- [Michenka](#)
- [Monsurberge](#)
- [Murnerplatz](#)

N

- [Net](#)
- [Neuer Basar](#)
- [Noras Eck](#)

- Nordhafen

O

- Ostviertel

P

- Pfeifergasse
- Pfählergasse
- Portalviertel

R

- Ralecs Kontor
- Ratsgebäude
- Roter Turm

S

- Safir
- Sanddorgasse
- Schimmergasse
- Schmiedegasse
- Schmiedeplatz
- Schuhmacherwerkstatt
- Schuppengasse
- Singende Makrele
- Sperberhöhle
- Stadtviertel
- Straße der Krüge
- Sturmschwinge I
- Surema
- Südwestviertel

T

- Talifars Tränende Gärten
- Tempel der hungrigen Neungötter
- Terrenago
- Tor der Stadtwache
- Trenor & Darson
- Turkonstraße
- Turosallee

V

- Vennas' Anwesen
- Verfallenes ehemaliges Wagenbaugebäude
- Versteckte Lichtung

W

- Was für eine Stadt ist

Last update:

05.03.2016 21:14 schauplätze:stadt_saramee:start https://www.fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:start

Saramee?

- [Wechselstube von Balduin Baal](#)
- [Westviertel](#)
- [Wicca-Platz](#)
- [Witterfelsen](#)
- [Wohnturm der Aberthals](#)
- [Wurm-gasse](#)
- [Wurmmarkt](#)
- [Wurmpforte](#)

Y

- [Yolanta](#)

Z

- [Zoin](#)
- [Zu Blutigen Klinge](#)
- [Zum Fetten Agrial](#)
- [Zur Keuschen Aga](#)

From:

<https://www.fantasyguide.de/saramee/> - **Saramee**

Permanent link:

https://www.fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:start

Last update: **05.03.2016 21:14**

