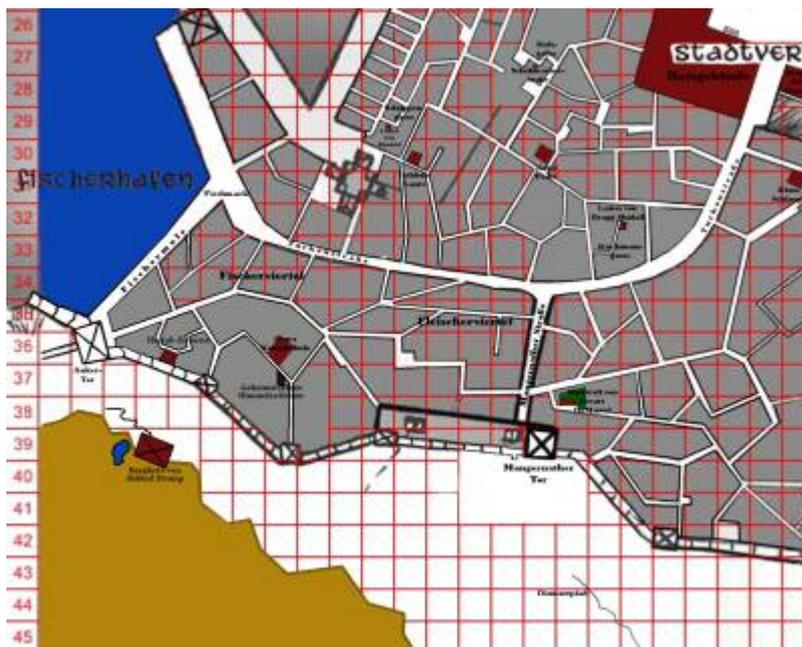


# Bergfeste von Aldond Drump

Koordinaten: X-3, Y-39



Südlich des [Anker-Tores](#) kommen die Berge fast bis an die Stadtmauern Saramees heran. Hier erhebt sich die Bergfeste von [Aldond Drump](#), ein wuchtiges Gebäude auf dem Bergkamm, das an eine massive Zwingburg erinnert: niedrige Mauern mit wuchtigen Steinen, überwölbt von einem kuppelförmigen Schieferdach, aus dem sich Wehrtürme erheben.

Die Bergfeste ist schwer bewacht. Es gibt lediglich einen Pfad, der hinaufführt. Die Berge schirmen sie von hinten ab.

Der Durchgang vom Brunnen in das Kellergeschoss führt in einen gemauerten Gang. An den Wänden befinden sich bunte Mosaik. Sie stellen nackte Männer und Frauen in eindeutigen Positionen dar.

Auf der Westseite öffnet sich ein Gang zu einer Plattform. Ein Eisengeländer schützt vor einem Absturz. Von hier sieht man einen Strand sowie den Saum eines Sees, der über einen Zugang zum Meer verfügt und mit Salzwasser gefüllt ist.

Es gibt einen geheimen Verbindungsweg von der [Harrab-Zisterne](#) zur Bergfeste. Die Zisterne hat einen geheimen, unterirdischen Abfluss. Er speist einen Brunnen, der bis hinauf in die Bergfeste reicht.

From:  
<https://fantasyguide.de/saramee/> - Saramee

Permanent link:  
[https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt\\_saramee:orte:bergfeste\\_von\\_aldond\\_drump&rev=1518039716](https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:orte:bergfeste_von_aldond_drump&rev=1518039716)

Last update: 07.02.2018 22:41

