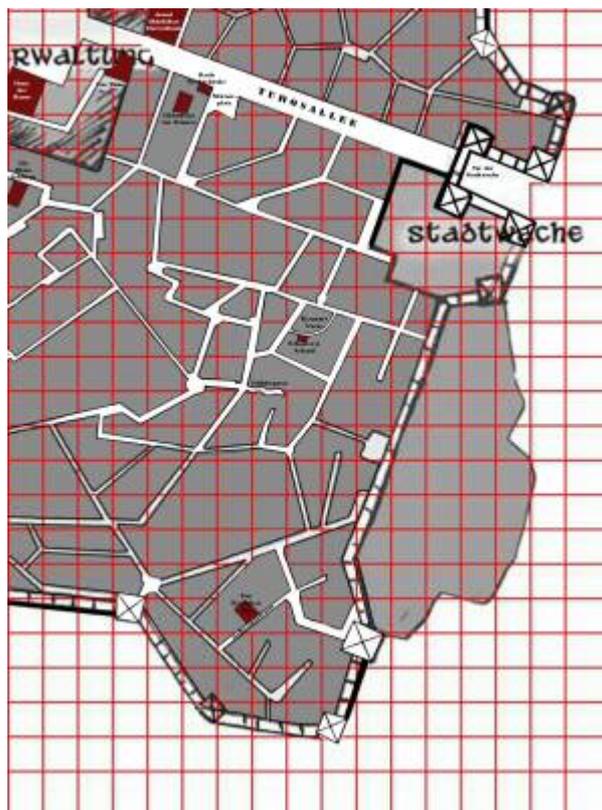


Roter Turm

Koordinaten: X-36, Y-33



Beschreibung

Der Rote Turm ist Teil der Stadtbefestigung und gehört zum **Hauptgebäude** der **Stadtwache** am **Tor der Stadtwache**.

Hier lagert den Gerüchten nach der größte Teil des Stadtschatzes, verwaltet vom Roten Kämmerer.

Ein weiteres Gerücht besagt, er sei mit dem Blut der Hingerichteten gefärbt worden.

Zur Sicherheit gibt es nur ein Fenster im Turm, ganz oben unter den Zinnen. Normalerweise patrouillieren dort Stadtwachen rund um die Uhr.

Die einzelnen Räume sind mit einem System von Fallen gesichert und man sagt, dass ein furchterregender Dämon den Schatz bewacht.

Eine der Fallen befindet sich auf der Wendeltreppe zum Dach. Es ist eine Fallgrube in die derjenige tritt, der das riesige umlaufende Gemälde zur Stadtgeschichte betrachtet und dabei unwillkürlich auf die innere Seite der Treppe einherschreitet.

An ihrem Fuße liegt die eigentliche Schatzhalle, deren runde Wände hoch aufragen. Sie reicht bis unter das Zinnendach. Ringsum stehen endlose Reihen von doppelwandigen Regalschränken voller Bücher. Deren lederne Rücken sind von Kupferringen durchbohrt. Golden glänzende Ketten sind darin befestigt und ziehen sich in anmutigen Schwüngen hin zur Schrankmitte, wo sie in weiteren Ringen stecken. *Darüber verliefen ringsum in mehreren Etagen Balustraden, von Geländern gesäumt, hier*

*und da unterbrochen von Leitern, die mal hinauf, mal hinab strebten. Glaubt man **Ulser Samhar**, dem Oberhaupt der **Bibliothek** von Saramee, so sind die hier gelagerten Bücher nur wertloser Schund. Daher liegt die Vermutung nahe, dass sie die vom eigentlichen Schatz nur ablenken sollen. Kronn etwa findet bei seinem Besuch im Roten Turm keine Reichtümer, sondern die Gefangennahme. In der Schreibstube arbeitet **Rashof**.*

From:
<https://fantasyguide.de/saramee/> - Saramee

Permanent link:
https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:geb%C3%A4ude:roter_turm&rev=1368709256

Last update: **05.03.2016 21:15**

