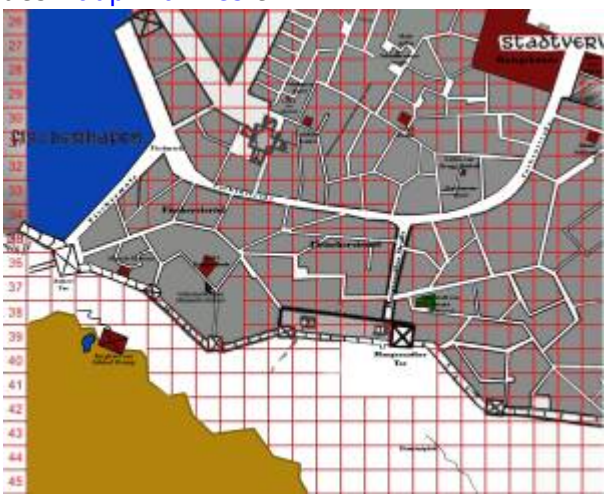
# Ratsgebäude

Das Ratsgebäude nimmt die gesamte südwestliche Ecke des Hauptmarktes ein.



Koordinaten: X-20,Y-24 bis X-23,Y-29

## Beschreibung

Der Tagungsort des Stadtrates enthält neben diversen repräsentativen Räumen auch die Amtswohnung des Stadtmeisters.

Der aus mehreren Gebäuden zusammengesetzte Komplex wurde mit einem einheitlichen Hochdach versehen, von dessen Dach Banner bis auf Höhe des zweiten Stockwerks herunterhängen.

Der Platz direkt vor dem Ratsgebäude ist klein, acht niedrige Stufen führen zur Haupttür. Ein weit vorgestreckter Erker schützt den Eingang vor Regen, und so stehen die hölzernen, schwer mit Bronze beschlagenen Flügel zumeist weit offen.

Den Eingang bewacht ein Blauschärpler in traditioneller Uniform.

Innen gibt es Säulengänge die mit prachtvollen Mosaiken verziert sind, welche die Familienwappen der ältesten Familien Saramees darstellen.

From:
https://fantasyguide.de/saramee/ - **Saramee**

Permanent link:
**https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:geb%C3%A4ude:ratsgeb%C3%A4ude&rev=1323174916**

Last update: **05.03.2016 21:15**