

Ratsgebäude

Das Ratsgebäude nimmt die gesamte südwestliche Ecke des [Hauptmarktes](#) ein.



Koordinaten: X-20,Y-24 bis X-23,Y-29

Beschreibung

Der Tagungsort des [Stadtrates](#) enthält neben diversen repräsentativen Räumen auch die Amtswohnung des [Stadtmeisters](#).

Der aus mehreren Gebäuden zusammengesetzte Komplex wurde mit einem einheitlichen Hochdach versehen, von dessen Dach Banner bis auf Höhe des zweiten Stockwerks herunterhängen.

Der Platz direkt vor dem Ratsgebäude ist klein, acht niedrige Stufen führen zur Haupttür. Ein weit vorgestreckter Erker schützt den Eingang vor Regen, und so stehen die hölzernen, schwer mit Bronze beschlagenen Flügel zumeist weit offen.

Den Eingang bewacht ein Blauschärpler in traditioneller Uniform.

Innen gibt es Säulengänge die mit prachtvollen Mosaiken verziert sind, welche die Familienwappen der ältesten Familien Saramees darstellen.

Der Sitzungssaal des Rates ist ein achteckiger Raum, um dessen Mitte kleinere Sitzgruppen angeordnet sind. Die Gruppen bestehen aus je einem großen, mit Wappen bestickten Sitzpolster für die Ratsmitglieder und ein bis drei kleineren Kissen für dessen Schreiber, Sekretäre und Berater; dazu kommen niedrige Schreibpulte.

From:
<https://www.fantasyguide.de/saramee/> - Saramee

Permanent link:
https://www.fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:geb%C3%A4ude:ratsgeb%C3%A4ude

Last update: 05.03.2016 21:18

