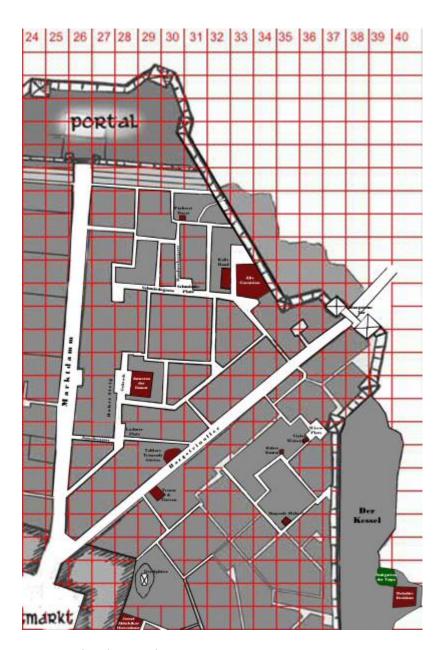
Die Kalte Hand

Koordinaten: (X-33, Y-10)



Taverne im nordöstlichen Bereich von Saramee, nahe der Stadtmauer.

Zwei Stockwerke mit Balkonen (+ Rankengerüste), Fenster aus gedünnten Hornstreifen, Walmdach mit rechteckiger Flachung.

Bauweise: Fachwerk mit unverputzten Lehmfächern.

Die Gilde der Söldner unterstützt das Wirtshaus, bietet ihren Mitgliedern preiswerte Zimmer an und wird deshalb auch von vielen Söldnern aller Couleur besucht.

Last update: 05.03.2016 schauplätze:stadt_saramee:gebäude:die_kalte_hand https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:geb%C3%A4ude:die_kalte_hand&rev=1384346619 21:15

From: https://fantasyguide.de/saramee/ - **Saramee**

Permanent link: https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:geb%C3%A4ude:die_kalte_hand&rev=1384346619

Last update: **05.03.2016 21:15**

