

Westliches Imperium

Allgemeines

Das Westliche Imperium ist ein Sammelbegriff für [Gondwa](#) und [Nominak](#) - zwei Reiche, allerdings (zur Zeit) unter einem Herrscher.



Thronerbe ist zur Zeit [Lukoan](#).

Geschichte

Historisch bestehen diese beiden Reiche aus etlichen Ländern, die sich das Imperium im Laufe der Jahrhunderte einverleibt hat. Aufgrund eines Erbschaftsstreit unter den Söhnen eines verstorbenen Kaisers, der jedoch mehr oder weniger einvernehmlich beendet wurde, führte es drei Generationen lang zu einer Spaltung des Reiches.

Die Mutter des jetzigen Kaisers und dessen Vorgängerin auf dem Thron, war die Tochter einer Ehe zwischen Nachkommen der beiden Teilreiche, wodurch das Imperium wieder geeint wurde. Die Teilung in [Nominak](#) und [Gondwa](#) hat man aber beibehalten, weil man merkte, daß sich so ein Riesenreich besser verwalten läßt.

Da ein Kaiser üblicherweise bis ins hohe Alter (und, wenn er rüstig bleibt, bis zum Tode) regiert, aber der designierte Thronerbe schon vorher mündig wird, üben zukünftige Kaiser ihre Regierungstüchtigkeit, indem sie als Vize-Kaiser über [Nominak](#) herrschen. Im Falle einer schweren und länger andauernden Krankheit dankt der Herrscher jedoch zugunsten des Thronfolgers ab, da umfängliche Reisen im Reich zu den wichtigsten Aufgaben des Herrschers gehören.

Das Land ist zwar groß, aber sehr viel dünner besiedelt als [Gondwa](#) und liegt nicht so sehr im Zentrum des weltpolitischen Geschehens. Da können die angehenden Kaiser lernen, reale Probleme zu lösen und sich bei Kampf gegen die Steppenvölker aus [Kantras](#), die immer wieder mal kleine Einfälle verüben, die Hörner abstoßen.

Bevölkerung

Die Bevölkerung besteht hauptsächlich aus Menschen.

Je nach Region gibt es einzeln benannte Volksgruppen. So etwa die Bergvölker an der Schneegrenze im östlichen Nominak.

Geografie

Eine größere Stadt im Westlichen Imperium ist [Oukluf](#).

Die riesige Wüste im Südwesten [Gondwas](#) ist die Wüste von Lumeria, auf ewig verknüpft mit der Legende [der Sieben Seidenen Sandmänner](#).

Gesellschaft

Politik

Vor [Lukoans](#) Thronbesteigung hatte sich das Imperium seit zwei Herrschergenerationen darauf beschränkt, seine Gebiete zu sichern, anstatt sich weiter auszudehnen. Die Beziehungen zu dem meisten Nachbarn waren entspannt und es gab nur wenige Ausnahmen wie beispielsweise den Handelsstreit mit [Saramee](#). Wenn es irgendwo ernsthaft brodelte, dann innerhalb des Reiches selbst, wenn die Adelsfamilien daran arbeiteten, die Herrscherfamilie abzulösen oder ihren Angehörigen doch zumindest wichtige Posten im Umkreis des Imperators zu verschaffen.

Sklaverei

Zwei hinter den Ohren bis zu den Schultern herabfallende Zöpfe auf dem ansonsten kahlen Schädel kennzeichnen Sklaven.

Kultur

Bekleidung

Die Kleiderordnung nimmt eine wichtige Stellung im gesellschaftlichen Umgang des Imperiums ein.

Die Grundbekleidung im Westlichen Imperium besteht aus einem knöchellangen Schurz um die Hüften, zusammen mit einem fast knielangen, kurzärmeligen Hemd mit weitem Halsausschnitt und einem um die Hüften gewundenen Tuchgürtel. Üblicherweise trägt man über dieser ebenso schlichten wie bequemen Bekleidung aus hellem, gewebtem Stoff ein Übergewand, der je nach Rang und Betätigungsfeld variiert. Rotes Tuch etwa ist jenen vorbehalten, die das Kriegshandwerk ausüben.

Robustere Kleidung wird aus **Mannischleder** hergestellt, einem der wichtigsten Exportgüter des Imperiums. Das Mannischrind kommt fast ausschließlich hier vor.

Militär

In den Heimlegionen des Westlichen Imperiums dienen nur Einheimische. Auf ihren roten Überröcken findet man das Legionswappen auf dem Rücken und der linken Vorderseite.

From:

<https://fantasyguide.de/saramee/> - Saramee

Permanent link:

https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:%C3%A4nder:westliches_imperium&rev=1352731376

Last update: **05.03.2016 21:05**

