

Janir

Janir ist ein [Wächter](#) der [Stadtwache](#) und ein [Jinjend](#).



Allgemeines

Rang in der [Stadtwache](#): [Wächter](#) Rasse: [Jinjend](#)

Beschreibung

Fühlt sich mit der Stadt und ihren Bewohner verbunden, glaubt trotz allen immer noch an das Gute. Er hat die Gabe, Gefühle und Bilder der Täter an ihren Opfer zu „spüren“. Janir stellt den beruhigenden und daher passenden Gegenpol zu [Hauptmann Balvin Croft](#), der seit kurzem sein Partner ist. Janir rettete ihm bereits das Leben. Feingefühl und Kombinationsgabe unverbesserlicher Optimist verschmitzt tiefgrüne kugelrunde Augen, lässt seine Ohren hin und her wackeln

Eigenheiten

neigt zu Albernheiten an Tatorten kaltblütig empathische Gabe, massiert dabei schmerzerfüllt mit seinen Fingerspitzen die Zone über seinen äußeren Augenwinkeln gute Reflexe

Auftreten

From:

<https://fantasyguide.de/saramee/> - Saramee

Permanent link:

<https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=personen:hauptfiguren:janir&rev=1320400092>

Last update: **05.03.2016 21:02**

