

Organisationen

Politik

Die Regierung von Saramee nimmt der [Stadtrat](#) wahr, eine Versammlung von Würdenträgern, die von den einzelnen [Gilden](#) gestellt werden.

Gilden

Zu den bekanntesten und wichtigsten Organisationen in Saramee gehören die Gilden:

[Gilde Geldwechsler](#)

[Gilde der Gelehrten](#)

[Gilde der Händler](#)

[Gilde der Holz- und Metallhandwerker](#)

[Gilde der Körperdienste](#)

[Gilde der Landarbeiter](#)

[Gilde der Schneider und Schuhmacher](#)

[Gilde der Söldner](#)

[Gilde der Steinhandwerker](#)

[Gilde der Verköstiger](#)

Ein Spezialfall stellt [Die Gilde der Schatten](#) dar, sie bildet das organisierte Verbrechen der Stadt.

Recht und Ordnung

In erster Linie ist hierfür die [Stadtwache](#) zuständig.

Dem Obersten Gericht von Saramee steht der [Harus](#) vor, der traditionell der Meister der [Gelehrtengilde](#) ist.

From:

<https://fantasyguide.de/saramee/> - **Saramee**

Permanent link:

<https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=organisationen:start&rev=1321517824>



Last update: **05.03.2016 19:55**