Schlingern

Jeder Spieler gab einen Cil Einsatz und derjenige, der seinen Stein aus einem vorbestimmten Abstand der Hauswand am nächsten werfen konnte, gewann die Partie und somit den Wetteinsatz aller Beteiligten.

From:
https://fantasyguide.de/saramee/ - **Saramee**

Permanent link:
https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=kultur:spiele:schlingern&rev=1364487181

Last update: **05.03.2016 21:01**