

Die drei magischen Artefakte

Diese Sage gehört zu den ältesten Geschichten [Saramees](#).

[Kara](#), der Geschichtenerzähler, gibt sie mit vor Angst krächzender Stimme wieder und nur gegen eine besonders großzügige Entlohnung.

Die drei magischen Artefakte sind ein Ring, ein Stein und eine Münze.

Der Ring, innen aus Silber und außen aus grünem Edelstein. Der Stein unscheinbar, aber seltsam lebendig und warm. Über das Aussehen der Münze gibt es keine eindeutigen Angaben in der Sage, manche sprechen von einem handtellergroßen Goldtaler, andere von einem tropfenförmigen Edelstein, wieder andere von einem schimmernden Barren. Die Sage erzählt weiter, dass die Artefakte zu einer Zeit erschaffen wurden, als eine sehr seltene Sternkonstellation am Himmel stand. Und es soll eine Menge Blut geflossen sein, um die drei Gegenstände zu erschaffen.

Um die Macht der Artefakte zu wecken, muss jene Sternkonstellation mit ihnen nachgebildet werden. Doch weiß niemand, welche Wirkung die Kraft der Gegenstände entfacht.

Wird sie einen Feuersturm über Saramee bringen, die Flut herbeirufen oder unser tropisches Klima in eine Eishölle verwandeln?

Niemand hat auch nur die leiseste Vorstellung davon. Eventuell wirken sie auch nur, wenn diese Sternkonstellation wieder auftritt. Oder es gibt gar keine Auswirkung. Nur eines ist sicher: Es ist eine sehr alte Sage, die nur noch die wenigsten Bewohner Saramees kennen.

From:
<https://fantasyguide.de/saramee/> - Saramee

Permanent link:
https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=kultur:legenden:die_drei_magischen_artefakte&rev=1340026282

Last update: **05.03.2016 21:01**

