

Xernoth

Xernoth, der Gott des Todes und Wiedergeburt, ist einer der wichtigsten Götter des [Alten Volkes](#).

Viele menschliche Sekten nennen ihn als einen ihrer Basisgötter, mit denen sie an die Dämonenritualen des Alten Volkes anknüpfen.

Glauben und ihre Rituale des Alten Volkes sind zwar in Saramée kaum bekannt, dafür aber durch Legenden stark überhöht. Die Zeremonien sollen machtvoll und blutig gewesen sein, voller Magie und sehr erfolgreich. Ihre Gegner sollen sich, wenn man den alten Legenden glaubt, sehr vor den Priestern des Alten Volkes und ihrer Magie gefürchtet haben. Angeblich haben sie sogar die toten Körper ihrer Feinde zum Leben erweckt und als Sklaven gehalten.

Der größtenwahnsinnige Priester [Xernoth](#) wählte mit Absicht den Namen des Gottes.

From:

<https://fantasyguide.de/saramee/> - **Saramée**

Permanent link:

<https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=kultur:g%C3%B6tter:xernoth&rev=1364474027>

Last update: **05.03.2016 21:01**

