

# Fischermole

Koordinaten: X-34, Y-3 bis X-31, Y-6



Die Fischermole ist der breite Anlegestreifen im Fischerhafen. Im Norden beginnt hier die [Turkonstraße](#), die an dieser Stelle zugleich als [Fischmarkt](#) dient. Im Süden schließt sich das [Anker-Tor](#) an, durch den ein großer Teil des Fischhandels nach [Mangernath](#) abgewickelt wird.

From:  
<https://fantasyguide.de/saramee/> - Saramee

Permanent link:  
[https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt\\_saramee:orte:fischermole](https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:orte:fischermole)

Last update: **05.03.2016 21:18**

