

# Giftmischergilde

Die Giftmischergilde wurde von [Karalkuin](#) gegründet und ist keine [Gilde](#) im Sinne der Beteiligung am [Stadtrat](#). Vielmehr handelt es sich dabei um eine typische kriminelle Vereinigung, die bisher ihre Unabhängigkeit von den [Schatten](#) bewahren konnte.

[Gelehrte](#), die sich mit Sub- und Supersubkulturen beschäftigen, gehen jedoch davon aus, dass innerhalb des komplexen Systems der Schattengilde durchaus politische Gründe zu finden sind, die für ein Outsourcen der Giftmischerei sprechen. Etwa das Problem gemeinsamer Gelage und damit verbundene Vertrauensfragen. Es ist schon ein Unterschied, ob man jemanden in die Suppe spuckt, oder Gift in das [Wetah](#) tröpfelt.

**Das Siebte Labor** ist das Allerheiligste der Giftmischergilde, tief unter den Katakomben von [Saramee](#) verborgen.

Dort gibt es Glasinstrumente feinsten [Glisker](#) Qualität, Belüftungsschächte, die Dämpfe nach oben leiten und das Labor mit frischer Luft versorgen. Entlang der Wände, im Halbdunkel nur zu erahnen, steht Schrank an Schrank und Glas an Glas, alle mit den notwendigen Zutaten für die Giftmischer-Kunst gefüllt. Und auf dem Lesepult liegt das Buch, aus dem die Gilde ihre Macht schöpft, [Karalkuins Almanach der Gifte](#), dessen Original mit dem [226. Elixier](#) als verschollen gilt.

Das Recht, das Siebte Labor zu verschließen, gebührt allein dem Gildenmeister, auch *Marschall der Giftmischer* genannt.

Das Geheimnis der sieben Labore kennen nur der Meister und sein Lehrling.

## Mitglieder

- Marschall: [Gisbert Ginsel](#)
- Marschall nach Gisbert: [Anthrabar Ginsel](#)
- [Sinton](#)
- [Karalkuin](#)
- [Mafister Royard](#)

From:

<https://fantasyguide.de/saramee/> - **Saramee**

Permanent link:

<https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=organisationen:giftmischergilde>

Last update: **05.03.2016 21:01**

